**Pontificia Universidad Católica del Ecuador**

**Faculta de Ingeniería**

**Escuela de Sistemas y Computación**

**Asignatura:** Nuevas Técnicas De Programación

**Integrantes:**

-Eddie Verdesoto

-Cristofer López

-Alejandro Arteaga

-Ricardo Maldonado

**Nivel:** 6to

**Tema:** Benchmark de productos tipo hardware

**Reglas del negocio**

**¿Para qué sirve?**

En lo que respecta nuestro software es realiza una comparación de productos es decir comparativa explicita de las partes o componentes existentes en el mercado, para saber cuál seria la compra mas acertada teniendo presente el costo beneficio que seria al adquirir dicho componente para una computadora.

**¿Cómo funciona?**

Se tiene que establecer las selecciones de tipo de producto, el hardware deseado a comparar mediante una foto establecida y una pequeña ficha técnica, la cual tendrá las principales datos y características específicas.

**Requerimientos Funcionales**

Entre los posibles requerimientos funcionales de la página se incluirán:

* La cliente vera las diferentes categorías que estarán disponibles en una pagina principal.
* Los datos técnicos y características principales serán visibles junto con una imagen que completara la tarjeta de cada producto.
* Se podrá seleccionar dos productos para poder realizar la comparación técnica de cada uno.
* Se pedirá después de terminar la comparación los datos del usuario para mandar un mensaje de texto para recordar cual fue su selección.

**Requerimientos No Funcionales**

Como aspectos principales de requerimientos no funcionales tendremos los siguientes:

**-**La usabilidad del producto final será en su gran mayoría intuitivo.

-Esperamos que el desarrollo de la página web se desenvuelva de manera eficiente en cualquier entorno.

-La página web será usada dentro de un contexto meramente comparativo e informativo.

-El proyecto se centrará en poder ser terminado a lo largo del periodo académico teniendo en cuenta las limitaciones de horas al programar y los posibles inconvenientes técnicos que surjan en el transcurso del desarrollo del proyecto.

**Desarrollo Backend:**

Para el desarrollo e implementación del proyecto se centrará en utilizar Laravel en la parte del Backend con el uso de diferentes apis para el modelamiento de las imágenes a 3 dimensiones para la comparativa entre los diferentes productos de hardware que se tendrá en la pagina para mostrar al usuario final.

**Desarrollo Frontend:**

Para la implantación de la parte visual de la página se utilizará Vue.js como herramienta principal, en el desarrollo de una interfaz gráfica vistosa y elegante para el usuario final.

**Motor BDD:** MySQL

El motor de base de datos que se utilizará en el proyecto será MySQL, como una solución para el manejo de los diferentes archivos multimedia, el alto desempeño y el fácil manejo que este representa para los desarrolladores.